

Regulamin Konkursu Pony Games
podczas VII Festiwalu Miłośników Koni i Muzyki „Z Kopyta”
Gniazdów, tor TREC, 8-9 sierpnia 2026

I. Postanowienia ogólne

1. Pony Games to autorska formuła amatorskiego konkursu jeździeckiego dla dzieci.
2. Organizatorem konkursu Pony Games jest Firma Szkoleniowo-Usługowa Jan Prussak z siedzibą ul. Leśna 10, 42-350 Winowno.
3. Konkurs Pony Games odbędzie się w dniach 8 i 9 sierpnia 2026 w Gniazdowie, gm. Koziegłowy, na torze TREC (ul. Słoneczna 17)
4. Cele konkursu:
 - a. integracja środowiska jeździeckiego poprzez rekreacyjne konkursy jeździeckie
 - b. promowanie oferty jeździeckiej ośrodków jeździeckich uczestniczących w konkursie poprzez stworzenie przestrzeni do zaprezentowania efektów treningowych
 - c. motywowanie jeźdźców do podnoszenia swoich kompetencji jeździeckich poprzez wyznaczenie celów (udział w konkursie)
 - d. ukazanie publiczności jeździectwa jako atrakcyjnej formy rekreacji na świeżym powietrzu.

II. Warunki uczestnictwa

1. Zgłoszenia będą przyjmowane w 2 kategoriach: kids (4-7 lat dozwolona asekuracja poprzez prowadzenie konia na uwiąz) i junior (8-13, dozwolona obecność osoby asekurującej na torze konkursowym, bez prowadzenia konia).
3. W konkursie mogą brać udział konie zdrowe, w dobrej kondycji, z aktualnymi szczepieniami, minimum 6-letnie.
4. Jeźdźców obowiązuje strój konkursowy stosowny do prezentowanego stylu jeździeckiego. Niezależnie od stylu jeździeckiego (klasyczny, westernowy) jeźdźców bezwzględnie obowiązuje jazda w kasku na terenie imprezy (rozprężalnia, plac konkursowy, przejście pomiędzy).
5. Rząd jeździecki niezależnie od prezentowanego stylu jeździeckiego powinien być dopasowany do konia i pozbawiony elementów, które mogą sprawiać koniowi ból lub dyskomfort. Dozwolone pomoce w fabrycznym sprzęcie: wytok, napierśnik, napierśnik z wytokiem, u kuców podogonie. Niedozwolone pomoce: wypinacze, czambon/gogue, czarna wodza i inne w wersji samoróbczej.
6. Uczestnicy oświadczają, że ich stan zdrowia pozwala na udział w konkursie, a w przypadku osób niepełnoletnich oświadcza rodzic/opiekun prawny.

III. Zgłoszenia

1. Wymagane jest pisemne zgłoszenie uczestników do dnia 31.07.2026 na adres: kontakt@stajniastasiowka.pl po uprzednim zgłoszeniu telefonicznym pod nr 793191569.
2. Udział w konkursie jest bezpłatny. Organizator pobiera jedynie opłatę na ubezpieczenie NNW dla uczestników w celu objęcia każdego polisą ubezpieczeniową. Wstępna szacunkowa kwota to 20-30 zł za całą imprezę.
3. Liczba miejsc w konkursie jest ograniczona i wynika z ram czasowych wydarzenia. Pierwszeństwo zapisu mają osoby zgłoszone na 2 dni konkursu.
3. W przypadku rezygnacji z udziału w konkursie wymagane jest niezwłoczne poinformowanie organizatora w celu umożliwienia wzięcia udziału uczestnikowi z listy rezerwowej.

IV. Przebieg konkursu

1. Dzień pierwszy – przejazd toru przeszkód. Konkurencja sprawdza podstawowe, wszechstronne przygotowanie jeźdźców do dalszej nauki na bardziej zaawansowanym poziomie.

Zadania postawione jeźdźcom to np. slalom, prowadzenie konia w rękę, rzut przedmiotem do celu, przeniesienie przedmiotu z miejsca na miejsce itp.

2. Dzień drugi – quiz wiedzy o koniach. Zakres wiedzy odpowiadający poziomowi odznaki Jeźdźcy Konno PZJ. Pytania będą dostosowane do wieku uczestników.

3. Każdemu uczestnikowi przysługuje 1 start.

4. Oceny przejazdów dokonuje licencjonowany Instruktor Sportu Polskiego Związku Jeździeckiego.

5. Próba pony games jest oceniana na czas. Błędy przejazdu są karane dodatkowymi sekundami:

1-sza odmowa +15 sekund, 2-ga odmowa +30 sekund, 3-cia odmowa 45 sekund, pominięcie przeszkody/zadania + 120 sekund (2 minuty).

6. W kategorii junior (asekuracja obecna na placu, ale bez prowadzenia konia) asekuracja bezpośrednia (przeprowadzenie, nakierowanie, dotknięcie konia, podanie przedmiotu itp.) jest karane tak, jak błędy przejazdu: 1-sza pomoc +15 sekund, 2-ga pomoc +30 sekund, 3-cia pomoc i kolejne każda po 45 sekund.

7. Eliminacja uczestnika następuje w określonych przypadkach: upadek z konia, 4-ta pomyłka trasy, 4-ta odmowa konia, brutalność wobec konia, świeża krew na koniu.

8. Klasyfikacja generalna jest wypadkową lokaty zawodnika w próbie pony games i quizie wiedzy o koniach. W przypadku remisu wygrywa uczestnik z wyższym wynikiem z próby pony games (styl). Jeśli nadal pozostaje remis, miejsce jest przyznawane ex aequo (przykładowe podium z remisem na 1 miejscu: 1, 1, 3).

V. Nagrody

1. Nagrody zostaną przyznane w 3 klasyfikacjach:

1.1. Tor Przeszkód pony games

1.2. Quizz

1.3. Pony Games – klasyfikacja generalna z 2 dni.

2. W każdej klasyfikacji organizatorzy przewidują puchary/medale oraz nagrody rzeczowe.

3. Każdy uczestnik otrzyma pamiątkowe flots.

VI. Dobrostan koni

1. Nad zachowaniem dobrostanu koni na terenie imprezy czuwać będzie wyznaczona przez organizatora osoba pełniąca obowiązki komisarza.

2. Organizator zapewnia: dostęp do świeżej wody dla koni i możliwość rozstawienia kwater na przestrzeni trawiastej z zacienieniami.

3. Zacienienia w strefie dla koni to przestrzeń dla koni, a nie koniowozów i przyczep. Organizator zastrzega możliwość ingerowania w rozlokowanie samochodów i kwater.

4. Organizator nie zapewnia siana dla koni ani wiader na wodę. Każdy z uczestników zobowiązany jest do zabrania własnych.

5. Konie mogą brać udział w następującej liczbie przejazdów w pierwszym dniu konkursu:

- maksymalnie 3x pony games lub 2x próba Caprillego lub 2x pony games+ 1x próba Caprillego.

VII. Postanowienia końcowe

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody na osobie, szkody majątkowe ani utratę lub uszkodzenie mienia powstałe przez, w trakcie oraz po zakończeniu imprezy.

2. Każdy uczestnik zobowiązany jest do zachowania należytej ostrożności oraz do zapewnienia odpowiedniego stanu zdrowia swojego i konia, umożliwiającego bezpieczny udział w konkursie.

3. Sprawy nieuregulowane regulaminem rozstrzyga komitet organizacyjny w porozumieniu z sędzią i osobą pełniącą obowiązki komisarza na wniosek (w przypadku protestów dot. przebiegu konkursu wniosek pisemny).